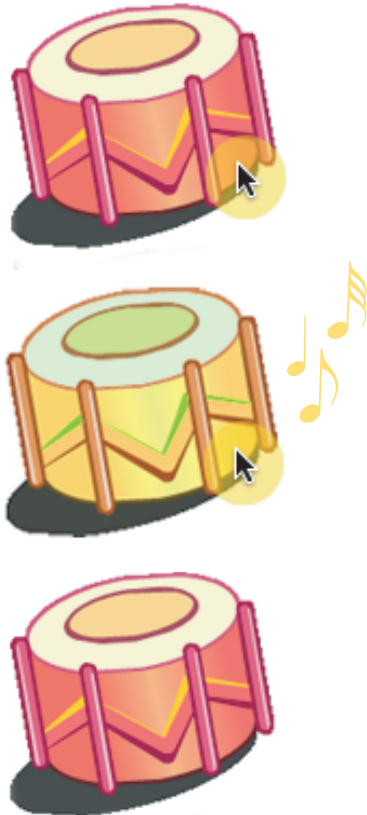


Überraschungsschalter!

Mache deinen eigenen Schalter!



<http://scratch.mit.edu>

11

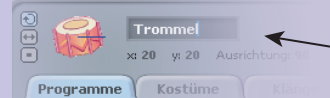
SCRATCH

Überraschungsschalter

VORBEREITUNG



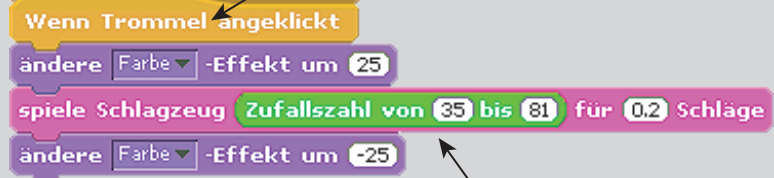
Wähle "drum1" aus dem Ordner "Things"



Du kannst den Namen des Objektes ändern.

VERSUCHE DIESEN CODE

Finde den Block, der den Namen deines Objektes enthält.



Füge den Zufallszahl - Block ein.

LOS GEHT ES!



Klicke auf die Trommel, damit du siehst und hörst, was geschieht.

Erstellen einer Karte:



1. Falte die Seite in der Mitte.



2. Gib Klebstoff auf die Rückseite.



3. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus.