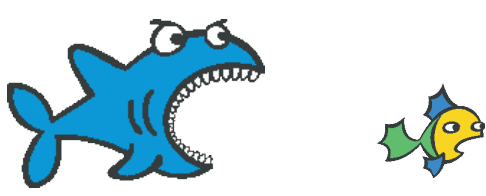


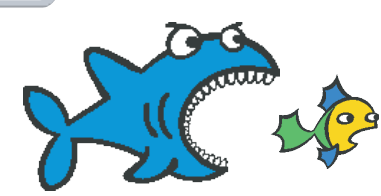
Zähler

Füge deinem Spiel einen Zähler hinzu!

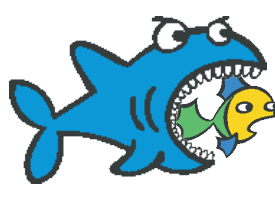
score 0



score 0




score 1



<http://scratch.mit.edu> 12 SCRATCH

Zähler

score 1



VORBEREITUNG

Aussehen Fühlen
Klang Zahlen
Malstift Variablen

Neue Variable ← Gehe zu "Variablen".
Klicke auf "Neue Variable".

Variable löschen Benenne die neue Variable mit "score" und drücke "OK".

VERSUCHE DIESEN CODE


```

setze score auf 0
fortlaufend
  drehe Zufallszahl von -30 bis 30 Grad
  gehe 5 -er Schritt
  falls wird kleiner Fisch berührt?
    ändere score um 1
    spiele Klang Plopp und warte
    gehe -100 -er Schritt
  
```

Wähle aus dem Menü das Objekt, das gejagt wird.

Erhöhe den Zähler um 1.

LOS GEHT ES!



Klicke zum Starten auf die grüne Fahne!

Erstellen einer Karte:



1. Falte die Seite in der Mitte.



2. Gib Klebstoff auf die Rückseite.



3. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus.