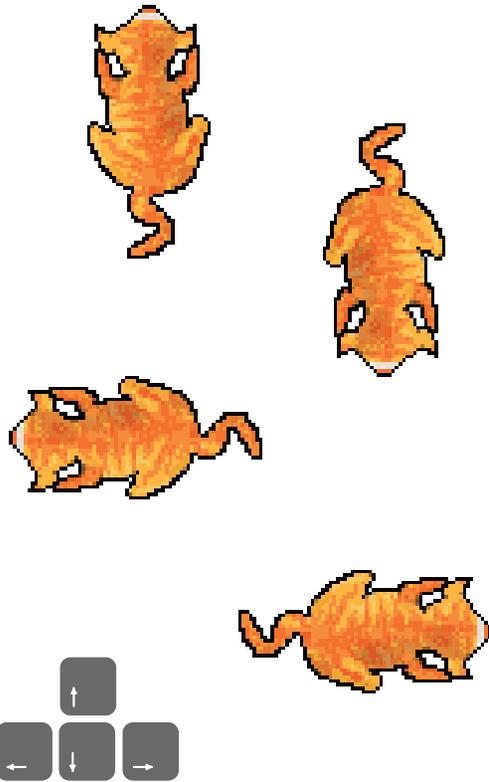


# Tastenbewegung

Benutze die Pfeiltasten um dein Objekt zu bewegen!



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

# Tastenbewegung

Wenn Taste **Pfeil nach rechts** gedrückt

zeige Richtung **90**

gehe **10** -er Schritt

VERSUCHE DIESEN CODE

Wenn Taste **Pfeil nach oben** gedrückt

zeige Richtung **0**

gehe **10** -er Schritt

Wenn Taste **Pfeil nach unten** gedrückt

zeige Richtung **180**

gehe **10** -er Schritt

Wenn Taste **Pfeil nach links** gedrückt

zeige Richtung **-90**

gehe **10** -er Schritt

LOS GEHT ES!



Drücke zur Steuerung die Pfeiltasten!

ZUSATZTIPP



Drehung rundherum



Wechsel links-rechts

Steht dein Objekt am Kopf? Hier kannst du die Drehung ändern.

Erstellen einer Karte:



1. Falte die Seite in der Mitte.



2. Gib Klebstoff auf die Rückseite.



3. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus.